

Respaldada por



PURETi Clear Air



TIPO DE MATERIAL

RECUBRIMIENTO

NOMBRE DEL PRODUCTO:

PURETi CLEAR AIR

REFERENCIA:

PURETi CLEAR AIR

FECHA DE VERIFICACIÓN:

16 DE DICIEMBRE 2025

VALIDO HASTA:

16 DE DICIEMBRE 2028

FABRICANTE:

PURETi Group LLC

PÁGINA WEB

<https://www.tektonsoluciones.com>

DESCRIPCIÓN GENERAL:

PURETi Clear es un recubrimiento mineral fotocatalítico, no tóxico, respetuoso con el medio ambiente, basado en agua y titania. Al secar, forma una película duradera, ultra delgada e invisible que oxida las micropartículas orgánicas cuando se irradian con luz UV. Esta película genera una superficie sostenible y autolimpiante que descompone continuamente la suciedad, los olores, los compuestos orgánicos volátiles (COV) y la acumulación de residuos orgánicos. Fue desarrollado especialmente para ventanas de vidrio, paneles solares, cerámicas, pantallas LED, policarbonato y otras superficies brillantes.

Respaldada por





DESEMPEÑO

Los atributos de la categoría de desempeño corresponden a propiedades intrínsecas del material que tendrán un efecto en el desempeño del proyecto, el cual se debe determinar de acuerdo al contexto y necesidades de cada proyecto. El desempeño del proyecto dependerá, entre otros factores, de la selección adecuada de parámetros desde el diseño y de la correcta instalación, uso y mantenimiento.

ATRIBUTO DE SOSTENIBILIDAD	INDICADOR VERIFICADO	LEED	CASA	EDGE	ENVISION	APLICACION A SISTEMAS DE CERTIFICACION
D012 Facilidad de limpieza o desinfección	 	Autolimpiante				
D015 Captura de contaminantes	 	25% a 80% de captura de NOx				

*Objetivos: (Ambiental ) (Salud ) (Social )



DESCRIPCIÓN

·D012. Facilidad de limpieza o desinfección:

Característica del material que permite una fácil desinfección o asepsia rutinaria o posee propiedades auto limpiantes, sin comprometer las características físicas del material ni la salud de las personas.

·D015. Captura de contaminantes:

Corresponde a la capacidad de un material de mejorar las condiciones de calidad del aire en el entorno donde está instalado durante su aplicación y uso.

Respalda por